

MetaView

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> MetaView	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		September 15, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	MetaView	1
1.1	main	1
1.2	benoetigt	1
1.3	installieren	2
1.4	was ist es	2
1.5	kostenpunkt	2
1.6	fehler	3
1.7	beginnen	3
1.8	arexx port	4
1.9	menuepunkte	5
1.10	anfragen	6
1.11	preferences	7
1.12	formate	7
1.13	geschichte	8
1.14	kontakt	9
1.15	danke	9
1.16	index	10

Chapter 1

MetaView

1.1 main

M E T A V I E W 2 . 3

Benötigt

Installieren

Was ist es?

Kostenpunkt

Fehler

Beginnen

ARexx Port

Menüpunkte

Anfragen

Geschichte

Kontakt

Dank an...

Index

1.2 benoetigt

- einen Amiga
 - OS 2.x (nur getestet mit 3.0)
-

- 1 MB RAM oder mehr (mehr als 0.5 MB freies ChipMem)
- für Kick 3.x, das 'tabs.gadget' (enthalten)
- für Kick 3.1, möglicherweise den neuen 'SetPatch' (enthalten)

1.3 installieren

- klicke das Install-Piktogramm doppelt
- oder
- kopiere die 'libs/amigametaformat.library' nach 'libs:'
 - erzeuge die Schublade 'libs:AMF/'
 - kopiere alle Dateien aus 'libs/AMF/' nach 'libs:AMF/'
 - kopiere das 'libs/gadgets/tabs.gadget' nach 'sys:classes/gadgets/'
 - kopiere das Programm "MetaView", wohin Du möchtest
 - vermerke den Pfad von MetaView in 'envarc:MetaView.path', durch 'echo "(←
MetaView-Pfad)/MetaView" >envarc:MetaView.path'
- und wenn Du registriert bist, dann
- kopiere das Keyfile "keyfile.metaview" in die gleiche Schublade wie das ←
Programm

1.4 was ist es

Ein Programm zum Anzeigen und Konvertieren von

- * WMF Dateien (auch eingebettet in Windows(tm) CLP Dateien)
- * AMF Dateien
- * DXF Dateien
- * DR2D Dateien
- * XFIG Dateien (Version 3.0 oder 3.1)
- * WPG Dateien (Version 1.0)
- * GEM Dateien
- * DSDR Dateien
- * CGM Dateien

nach

- * ILBM
- * AMF
- * CGM
- * GEM
- * DR2D
- * HPGL
- * EPS
- * AI
- * JMF
- * WMF

Es existiert auch ein Menüpunkt zum Öffnen von CDR Dateien. Leider funktioniert das nicht sonderlich gut und wird auch niemals besser werden können, da ich keine Beschreibung des Formates habe. Das Vorschaubild kann unter 't:preview.bmp' gefunden werden.

1.5 kostenpunkt

SHAREWARE:

Diese Version von MetaView ist Shareware. Das heißt, daß Du, wenn Du das Programm regelmäßig nutzt,

mir

30,- DM (20 \$) bezahlen sollst.

Danach erhältst Du die neueste Version von MetaView und ein Keyfile, mit dem Du immer alle weiteren Versionen von MetaView benutzen kannst.

Ohne das Keyfile kann MetaView nicht über den

ARexx-Port

speichern.

1.6 fehler

- Nicht alle Funktionen der einzelnen Formate werden unterstützt. Wenn Du Beispiel Dateien findest, wo sich dieses als schwerwiegender Fehler herausstellt, schicke mir bitte diese Dateien und ich werde mein möglichstes tun, um die fehlenden Funktionen einzubauen.
- In dieser Version kann MetaView keine eingefügten Bitmaps darstellen und konvertieren.
- Sollte MetaView beim Starten abstürzen und Du OS 3.1 haben, installiere den SetPatch 43.5 und versuche es erneut.
- Wenn Du einen anderen Fehler findest oder Anmerkungen zu MetaView haben, schreibe oder mail mir einfach unter Angabe von:
 - Deiner Konfiguration
 - unter welchen Umständen trat der Fehler auf
 - Wenn es nur mit einer bestimmten Datei passiert, schicke mir diese auch.

ICH ÜBERNEHME KEINE VERANTWORTUNG FÜR IRGENDWELCHE SCHÄDEN AN DEINEM RECHNER!

1.7 beginnen

Das Programm ist startbar von der Workbench oder vom CLI.

Um das Programm von der Workbench zu starten, reicht es das Icon doppelzuklicken. Es kann über den üblichen Weg ein Argument übergeben werden. Auch ist es möglich, MetaView als Standardprogramm in Projekt-Piktogrammen anzugeben.

Wenn MetaView vom CLI gestartet wird, können folgende Argumente übergeben werden:

- LOADNAME die Graphikdatei, die geladen werden soll
- SAVENAME die Graphikdatei, als die LOADNAME gespeichert wird, wenn SAVENAME angegeben wird, öffnet MetaView kein Fenster und zeigt die Graphikdatei nicht an
- LOAD/K erlaubt das Format der zu ladenden Datei anzugeben, wenn nicht benutzt, versucht MetaView das Dateiformat selbst

herauszufinden

AMF, WMF, CDR, DXF, DR2D, WPG, CLP, GEM, CGM, DSDR

- SAVE/K erlaubt das Format der zu speichernden Datei ↔
anzugeben, wenn
nicht angegeben wird im AMF-Format gespeichert

AMF, AMF2, EPS, AI, CGM, GEM, WW, ILBM, HPGL, JMF, WMF

Besondere Formate sind "CLIP" zum Kopieren in die
Zwischenablage und "PRT" zum Drucken

- WIDTH/K/N für ILBM, CLIP und PRT die Breite in Pixel (ILBM, CLIP) oder mm (PRT)
- HEIGHT/K/N für ILBM, CLIP und PRT die Höhe in Pixel oder mm
- XOFF/K/N für PRT der linke Abstand in mm
- YOFF/K/N für PRT der obere Abstand in mm
- DEPTH/K/N für ILBM, CLIP und PRT die Bildtiefe
- ERROR/S schreibt einige Fehlerinformationen in ein Konsolenfenster, verringert stark die Geschwindigkeit des Graphikimportes
- NOPROP/S keine Berücksichtigung der Bildproportionen, bei Berücksichtigung der Proportionen werden mit WIDTH und HEIGHT nur die maximalen Abmessungen angegeben, zur Wahrung der Proportionen wird eine von beiden Abmessungen verkleinert
- TRANSPARENT/S kein Zeichnen in den Hintergrund des Bildes und Farbe 0 wird beim Abspeichern als ILBM und CLIP als Transparent gesetzt
- NODISPLAY/S MetaView wird kein Fenster öffnen sondern nur einen AREXX-Port
erzeugen, über den Programme mit MetaView ↔
kommunizieren können

die voreingestellten Argumente sind:

```
SAVE      = AMF
WIDTH     = 640 (ILBM, CLIP) oder 50 (PRT)
HEIGHT    = 400 (ILBM, CLIP) oder 50 (PRT)
XOFF      = 0
YOFF      = 0
DEPTH     = 4
```

1.8 arexx port

MetaView öffnet einen ARexx-Port, dessen Namen sich aus der ↔
Basis "METAVIEW",
einem Punkt "." und einer von Null "0" beginnenden Nummer zusammensetzt.
also "METAVIEW.0", "METAVIEW.1" etc.

Kommandos:

- LOAD lade eine Graphikdatei
 - LOADNAME der Name der Graphikdatei
 - AS/K ein
 - Dateiformat
 - SAVE speicher eine Graphikdatei
 - SAVENAME der Name
 - AS/K eine
 - Dateiformat
 - WIDTH/K/N wie bei den CLI-Argumenten
 - HEIGHT/K/N
 - DEPTH/K/N
- PRINT drucken
 - XOFF/K/N
 - YOFF/K/N
 - WIDTH/K/N
 - HEIGH/K/N
 - DEPTH/K/N
- COPY
 - WIDTH/K/N
 - HEIGHT/K/N
 - DEPTH/K/N
- SET setze einige Attribute
 - PROP/S erhalte die Bildproportionen
 - NOPROP/S erhalte die Bildproportionen nicht
 - TRANSPARENT/S Hintergrund ist transparent
 - NOTTRANSPARENT/S Hintergrund nicht transparent
- REQUESTFILE öffne Filerequester und lasse den Benutzer eine Datei wählen
 - PATH voreingestellter Dateipfad
 - TITLE/K Requestertitel
 - OK/K Text für das OK-Feld
 - PATTERN/K Text für das Muster-Feld
- REQUESTCHOICE frage den Benutzer nach Optionen ab
 - TITLE/K Requestertitel
 - BODY/K Text des Requesters
 - BUTTONS/K Text der Optionen (mit "|" seperiert)
- REQUEST informiere den Benutzer
 - BODY/F Text des Requesters
- QUIT beendet MetaView

Bitte schaue auch nach den Beispielen im Verzeichnis "ARexx-Examples", vorallem nach den Beispielen für DrawStudio.

1.9 menuepunkte

- Project
- Open
 - (schaue hier nach den Dateiformaten)
 - Open as
 - AMF
 - WMF
 - CLP
 - DR2D
 - WPG

- DXF
- FIG
- CDR
- DSDR
- GEM
- CGM
- Save as
 - (schaue hier nach den Dateiformaten)
 - AMF
 - AMF+PIC /* not yet */
 - - ILBM
 - EPS
 - GEM
 - CGM
 - DR2D
 - HPGL
 - WW
 - AI
 - WMF
 - JMF
- - Print
 - About
 - Quit
- Other
 - Logo - zeichne das Startbild noch einmal
 - Info - zeige einige Bildinformationen an
 - Copy - kopiere das Bild in die Zwischenablage
- Settings
 - Aspect - erhalte Bildproportionen oder nicht
 - Transparent - zeichne Hintergrund oder lasse ihn transparent
- - Change...
 - ändere Bildschirmmodus, -tiefe etc.

1.10 anfragen

- Print
 - es ist möglich, die Druckausmaße festzulegen, per Eingabe in die Felder oder durch Zeichnen eines Rechteckes mit der Maus
 - es ist möglich, die Farbetiefe und die Lage des Druckes anzugeben (Schwarz/Weiß, 4, 16 oder 256 Farben)
 - es ist möglich, den Papierauswurf zu verhindern
 - es läßt sich ein Rahmen um die Graphik erzeugen
- Save ILBM
 - Angabe der Abmessungen und der Bildtiefe
 - Angabe ob Erhalt der Proportionen
 - Festlegung ob Hintergrund transparent oder nicht
 - Bei Angabe von Strip wird weniger ChipMem beim Drucken verbraucht, der Druck wird jedoch langsamer werden
- Change
 - Settings...

- eigener oder öffentlicher Bildschirm, öffentlicher ←
Bildschirm kann benannt werden
- Änderung von Bildschirmmodus, -abmessungen und -tiefe
- setzen der voreingestellten Schriften für Serifen, ohne Serifen, Deco, Schreibmaschinen und Schreibschrift
- Substitute FONT
 - ersetze nichtexistierende Schrift durch eine der voreingestellten Schriftarten (serif, sans serif, ...) oder durch eine speziell ausgewählte Schrift
 - Feld "USE" für Benutzung nur dieses Mal im Programm oder Feld "INCLUDE", um die Schrift beim Apsspeichern mit in die Graphikdatei zu speichern

1.11 preferences

- Voreinstellungen werden in "env:MetaView.prefs" und "envarc:MetaView.prefs" als ASCII-Dateien gespeichert und können auch nachträglich verändert werden.

```
Voreinstellungen:
SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
PRINT_DEVICE=printer.device
PRINT_UNIT=0
```

1.12 formate

Format Beschreibung

Speichern:

AMF	Amiga MetaFile mein eigenes Format, Auflösungs- und Geräteunabhängig, schnell und basiert auf der AmigaMetaFormat.library
CGM	ComputerGraphicMetafile benutzt am Amiga (WordWorth, mit Farben), PC und unter UNIX
GEM	benutzt am Amiga (WordWorth, keine Farben), PC und Atari
EPS	Encapsulated PostScript benutzt an fast allen Computersystemen und für PostScript-Drucker

HPGL Hewlett-Packard Graphics Language
benutzt für Plotter

DR2D Drawing 2D
benutzt am Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector etc.)

ILBM Interleaved BitMap
benutzt am Amiga (DPaint etc.), aber BitMapFormat

AI Adobe Illustrator
benutzt am Amiga (PageStream) und am PC

WMF

JMF Java MetaFile
benutzt im WWW in Verbindung mit JAVA, siehe auf meiner HomePage
für weitere Informationen

Laden:

AMF

WMF Windows MetaFile
benutzt am PC (viele Clipart-CDs)

CLP Clipboard
benutzt für die Zwischenablage unter Windowof am PC

WPG Wordperfect Graphic
benutzt am PC (WordPerfect), (einige Clipart-CDs)

CDR Corel Drawing
benutzt am PC und auch am Macintosh (CorelDraw),
aber da keine Informationen verfügbar sind, wird der Teil in MetaView
nicht mehr weiter entwickelt

DR2D

DXF Drawing Exchange File
benutzt am PC und UNIX (AutoCAD), (meistens CAD Dateien)

FIG benutzt am Amiga (AmiFIG oder XFig) und UNIX (XFig)

DSDR DrawStudio Drawing
benutzt am Amiga (DrawStudio)

GEM

CGM

1.13 geschichte

siehe im englischen Hauptguide

1.14 kontakt

Henk Jonas
Zionskirchstrasse 28
10119 Berlin
Germany

email: subvcbhd@dattel.zrz.tu-berlin.de
tel.: +49 (0)30 4492199

WWW: <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Bankverbindung:

Name: Henk Jonas
Name der Bank: Berliner Sparkasse (Berlin, Deutschland)
Bankleitzahl: 100 500 00
Kontonummer: 1744 037 104

Bitte fülle folgende Zeilen aus und schicke sie zu mir:

----- hier schneiden -----

Name: _____

Straße, Nr: _____

Stadt: _____

Land: _____

EMail: _____

Zahlungsweise: o Banküberweisung (bevorzugt)
 o Bar (auf eigenes Risiko!)
 o Scheck (zahlbar an mich)

Kommentar: _____

----- hier schneiden -----

1.15 danke

- allen, die den Amiga unterstützen
 - allen, die meine Rechtschreibfehler übersehen :-)
 - meiner Freundin und meiner netten kleinen Ratte
 - allen Menschen, die mir geschrieben und gemailt haben, erst recht denen, die sich haben Registrieren lassen
-

1.16 index

A

AMF

ARexx

Argumente

B

Fehler

C

CGM

CLI

D

DR2D

DSDR

E

EPS

G

GEM

H

Geschichte

HPGL

I

ILBM

M

Menüpunkte

P

Voreinstellungen

- ändern

- datei

Drucken

R

Registrieren

W

WMF

Workbench
